

Створити інтерактивні вправи, ігри, вікторини та інші матеріали до методичного заходу — це швидко і нескладно, якщо користуватися спеціальними онлайн-сервісами. Якими саме — підкажемо у статті



Оксана Болотова,
вихователь-методист
дошкільного навчального
закладу (ясел-садка)
комбінованого типу
№ 8 «Золотий півнік»
Білоцерківської міської ради,
Київська обл.

Не гуглом єдиним, або Які онлайн-сервіси поліпшать методичну роботу

Умови сьогодення створюють нові виклики для педагогічних колективів, у яких потрібно систематично «прокачувати» цифрову компетентність. За рік карантинних обмежень педагогічні працівники нашого закладу опанували значну кількість інструментів для дистанційної взаємодії з колегами, дітьми та їхніми батьками. Першими в нашому дистанційному досвіді стали сервіси Google. Проте поступово виникла потреба проводити методичні заходи, структурувати значний обсяг інформації, моніторити діяльність педагогів тощо. Тож узявши за девіз вислів «Не гуглом єдиним», наш колектив почав опановувати нові онлайн-сервіси, які дають змогу створювати віртуальні підручники, інтерактивні плакати, онлайн-вікторини, відеопрезентації тощо. Про топ наших улюбленців розповідаємо у статті.

Genially

Для того щоб підготувати різні інтерактивні елементи для занять із дітьми і методичних заходів, використовуємо онлайн-сервіс **genial.ly**. Він містить велику кількість шаблонів і дає змогу швидко створювати зображення, карти, інфографіку, презентації, ігри, плакати, віртуальні підручники тощо. І хоч значна їх частина платна, безплатних також достатньо, щоб підготувати якісний і цікавий інтерактивний продукт.



Сервіс автоматично зберігає весь доданий до шаблону контент у хмарному сховищі. Тож не хвилюйтеся, якщо випадково закрили вкладку або не маєте часу доробити проєкт. Залиште роботу незавершеною та продовжте її потім.

У цьому сервісі немає української версії, проте він має інтуїтивно зрозумілий інтерфейс і користуватися ним просто. Щоб розпочати роботу, зареєструйтеся та перейдіть до особистого кабінету (рис. 1). Відтак:

- натисніть на кнопку «Create Genially» (1);

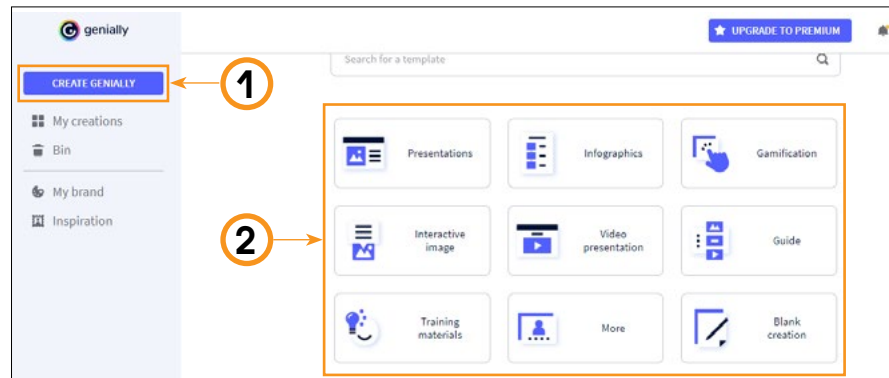


Рис. 1

- оберіть вид інтерактивного елементу (2);
- клацніть на вподобаний шаблон;
- доберіть наповнення та продумайте інтерактив.

Коли вправа чи гра буде готова, натисніть на кнопку «All set!». Вигадайте назву, за потреби заповніть чарунку з описом. Відтак знову натисніть на «All set!» і потім «Share». Скопіюйте посилання та поділіться ним з іншими учасниками методичного заходу в будь-який зручний спосіб.

Віскануйте QR-коди
та перегляньте приклади



Під час педагогічної ради з теми «Оптимізація рухової активності дітей дошкільного віку» ми використали гру-вікторину «Відповідь давай — пазли відкривай». У цій грі педагоги мали вибрати одну правильну відповідь із запропонованих, за яку «відкривалася» частина пазлів. Після всіх виконаних завдань з окремих частин пазлу утворилася картинка, що ілюструє елемент організації фізичного виховання дошкільників. Під час гри педагоги активізували знання щодо форм організації рухової активності дошкільників, проаналізували й оцінили рівень своєї обізнаності з цієї теми.

LearningApps

Дорослим, як і дітям, подобається грати і розв'язувати цікаві ігрові завдання. Щоб задовольнити таку потребу, ми використовуємо сервіс **learningapps.org**. Він містить багато готових ігор і вправ різних рівнів складності, не занесених у жодні конкретні сценарії чи програми. Їх можна використати в будь-якому методичному заході, де вони будуть доречними. Тож це знахідка для творчого педагога.

Сервіс дає змогу створювати власні завдання у кілька кроків*:

- зареєструйтеся та зайдіть на стартову сторінку (рис. 2);
- оберіть мову інтерфейсу (1);
- перегляньте за потреби бібліотеку вправ за тематичними блоками (2);

* Детальніше про використання сервісу читайте у статті Олени Стаєнної «Методичні онлайн-ігри для педагогів» у журналі «Вихователь-методист дошкільного закладу» № 11/2019 на с. 34. — Прим. ред.



Рис. 2

- натисніть на кнопку «Створення вправи» (3);
- оберіть потрібний тип і натисніть «Створити нову вправу»;
- заповніть усі чарунки й наповніть вправу зображеннями, аудіо, відео тощо;
- клацніть на «Завершити й показати в попередньому перегляді».

Перегляньте вправу та перевірте, як працюють елементи, чи всі відповіді правильні. Якщо потрібно щось відредагувати, поверніться назад за допомогою кнопки «Налаштувати ще раз». Після завершення роботи натисніть «Зберегти вправу». Скопіюйте необхідне посилання або згенеруйте QR-код. Усі завдання, які ви виберете з каталогу або створите самостійно, можна розмістити на власній сторінці або сайті.



Для методичних заходів ми створили цикл інтерактивних ігор і вправ, приміром:

- «Ранкову гімнастику починаю, її тривалість добре знаю» — щоб уточнити знання педагогів щодо фізичного виховання дошкільників;
- «Кімнатні рослини» — закріпити знання про особливості формування екологічної культури дітей;
- «Встанови відповідність» — удосконалити вміння педагогів планувати освітній процес.

У цих вправах педагоги мали встановити відповідність, дібрати пари, класифікувати тощо. Так вони брали участь у пізнавальній і творчій діяльності й водночас легко, невимушено та цікаво перевіряли свої знання.

Функціональні можливості сервісу зацікавили педагогічних працівників. Тож ми організували майстер-клас «Мультимедійний

інтерактив за допомогою LearningApps.org». Під час майстер-класу педагоги навчилися створювати ігри та вправи різних типів. Тепер використовують їх в освітньому процесі з дітьми та під час заходів із батьками.

Wordwall

Створювати роздаткові та демонстраційні матеріали для методичних заходів нам допомагає сервіс **wordwall.net**. Він дає змогу не лише демонструвати створені вправи на будь-якому гаджеті, а й роздрукувати їх із сайту або завантажити файл у форматі PDF. У методичній діяльності використовуємо друковані матеріали як додатки до інтерактивних вправ/ігор або як окремі завдання.

Для того щоб створити власні вправи та ігри, зробіть кілька кроків:

- зареєструйтеся та зайдіть на стартову сторінку;
- налаштуйте мову інтерфейсу;
- натисніть на кнопку «Створіть свою першу вправу»;
- оберіть вподобаний шаблон;
- заповніть чарунки й за потреби додайте зображення;
- натисніть «Готово».

Перевірте, чи правильно відображається вправа. Якщо треба, відредагуйте зміст за допомогою відповідної кнопки під завданням. У віконечку справа маєте змогу обрати інший шаблон із тим самим наповненням. Щоб поділитися вправою, натисніть на кнопку «Поділитися». Оберіть, чи можуть інші користувачі змінювати вправу чи лише відтворювати її. Відтак скопіюйте посилання.



Під час семінарів-практикумів ми використовували різні інтерактивні вправи, зокрема:

- «Логіко-математичний розвиток» — щоб удосконалити знання про методи та прийоми логіко-математичного розвитку дошкільників;
- «Дидактичну гру впізнай, швидше назву відшукай!» — щоб актуалізувати знання про те, як використовувати інноваційні технології під час формування логіко-математичної компетенції;
- «Квест вивчаємо охоче, в квести грають всі, хто хоче» — для самоконтролю педагогів щодо організації квестів для дітей.

За допомогою цих вправ педагоги ненав'язливо актуалізували, узагальнили й систематизували знання з певних тем.

Отже, онлайн-сервіси допомагають «іти в ногу» з часом та урізноманітнювати методичну роботу з педагогами. Адже створені інтерактивні завдання органічно «вписуються» в методичний захід і заохочують учасників до активної взаємодії. ●